

«УТВЕРЖДАЮ»
Начальник управления
развития социальной сферы
префектуры СВАО г.Москвы

_____ С.Н.Пименов

«16» сентября 2020г

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор
Большой гонки с препятствиями

_____ Н.В.Прокудин

«16» сентября 2020г

ПОЛОЖЕНИЕ (РЕГЛАМЕНТ)

о проведении гонки с препятствиями BIG RACE - Большая гонка

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Физкультурно-спортивное мероприятие - Гонка с препятствиями (далее – Гонка или Большая гонка или Big Race) проводится с целью:

- 1.1.1. популяризация гонок с препятствиями и соревнований «ниндзя» в г.Москве и России;
- 1.1.2. пропаганда здорового образа жизни среди детей и юниоров;
- 1.1.3. выявление сильнейших спортсменов;
- 1.1.4. отбор спортсменов для участия в финале Детской лиги гонок с препятствиями;
- 1.1.5. отбор участников для участия в международных соревнованиях формата ниндзя
- 1.1.6. выполнения разрядных нормативов (после введения спортивных разрядов в России)

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Информация о проведении Гонки анонсируются в социальной сети инстаграм в профилях @bigOCR и @kidsOCR , канале telegram <https://t.me/bigrace> , на интернет-сайте <http://bigocr.ru> и в социальной сети vkonakte.

2.2. Дата проведения осенней Большой гонки – «04» октября 2020 года. Место проведения – г.Москва, СВАО, район Останкино

2.3. Формат Большой гонки – спринт или «ниндзя» - короткая полоса препятствий.

2.4. Оргкомитет Гонки имеет право на изменение дат, места проведения мероприятий и обязуется анонсировать их заблаговременно.

2.5. Оргкомитет Гонки имеет право на внесение правок и дополнений в Положение (Регламент) о проведении Гонки. Изменения публикуются Гонкой не позднее чем за 1 сутки до начала Гонки.

3. ОРГАНИЗАТОР

3.1. Гонка проводится по инициативе частных лиц и Детской лиги гонок с препятствиями при поддержке Префектуры Северо-Восточного округа г.Москвы. Для подготовки Гонки, руководства всесторонним обеспечением и контроля по направлениям деятельности учреждается Оргкомитет, в который входят:

- 3.1.1. Директор Гонки
- 3.1.2. Главный судья
- 3.1.3. Главный секретарь
- 3.1.4. Хронометрист
- 3.1.5. Менеджер Гонки

3.2. Директор Гонки руководит работой всех участников проекта утверждает должностные обязанности и полномочия команды организаторов и Оргкомитета Гонки, контролирует выполнение комплекса организационно-технических мероприятий, направленных на успешное проведение мероприятия. Контролирует выполнение профилактических антивирусных мероприятий согласно действующим нормативам в период проведения гонки.

3.3. Главный судья отвечает за проведение мероприятия в соответствии с настоящим Положением (Регламентом), определение результатов и подведение итогов Гонки. Главный судья руководит работой судей и волонтеров.

3.4. Обязанности Главного судьи:

3.4.1. осуществляет контроль за выполнением участниками Гонки правил настоящего Регламента, готовностью и безопасностью оборудования, разметки и препятствий;

3.4.2. рассматривает протесты, выносит их на обсуждение судей и принимает итоговое решение;

3.4.3. утверждает обязанности остальных лиц причастных к судейству Гонки и следит за их выполнением;

3.4.4. до начала Гонки проводит инструктаж судей, волонтеров, дает указания по основным вопросам судейства;

3.4.5. вправе не допускать или отстранять участников от участия в Гонке, если их участие противоречит требованиям настоящего Регламента, а также, если дальнейшее участие угрожает их безопасности или здоровью;

3.4.6. может не допускать участников к прохождению препятствий в случае иных нарушений настоящего Регламента;

3.4.7. отстранять от деятельности (судейства) судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением своих обязанностей;

3.4.8. отменять решения отдельных судей, а также решения судей, противоречащие данному Регламенту;

3.4.9. Осуществляет иные действия, направленные на достижение принципа честного и беспристрастного судейства соревнования и выявления сильнейших спортсменов.

3.4.10. Отвечает за расстановку судей и волонтеров на трассе;

3.4.11. Контролирует работу судей и волонтеров на препятствиях и на трассе;

3.4.12. Решает организационно-технические вопросы судей на трассе;

3.4.13. Информировать ответственного медицинского работника и директора гонки о случаях жалоб участников, судей и волонтеров, случаях травм и других случаях, требующих вмешательства медицинских специалистов.

3.5. Судья на трассе следит за тем, чтобы участники преодолевали трассу и проходили препятствия в рамках установленных правил (Приложение к настоящему Регламенту, которое публикуется не позднее чем за 1 рабочий день до проведения мероприятия) и в полном объеме, согласно Регламенту о Гонке; а так же отвечает за объективное фиксирование результатов преодоления соответствующих препятствий и трассы в Протоколе.

3.6. Судья на препятствии инструктирует вверенных ему волонтеров в целях достижения честного и беспристрастного судейства, а так же безопасности участников.

3.7. Хронометрист отвечает за объективное и достоверное фиксирование времени прохождения Участниками в Протоколах финиша и/или Итоговом протоколе, выдает и получает обратно чипы хронометража.

3.8. Главный секретарь – осуществляет регистрацию участников, руководит проверкой документов, справок, выдачей стартовых номеров, подготовкой грамот (дипломов) призерам.

3.9. Менеджер гонки – руководит организацией стартово-финишного городка, работой аниматоров и партнеров Гонки, обеспечивает соблюдение нормативных требований по антивирусному контролю и антивирусным мероприятиям на Гонке.

3.10. Ответственный медицинский работник – квалифицированный специалист, сертифицированный по специальности «лечебная физкультура и спортивная медицина», осуществляет медицинское сопровождение Гонки, оказывает первую помощь в случае травм и недомоганий участников, судей, волонтеров, оргкомитета, оформляет извещения о получении травмы и организует вызов бригады скорой помощи и/или транспортировку лиц, требующих помощи, в ближайшие стационарные медицинские пункты.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

4.1. К участию в Гонке допускаются лица в нескольких **возрастных категориях**:

Формат забега*	По году рождения
«Фановый» забег без выявления победителей, без чипов хронометража и с обязательным сопровождением представителя	Все возраста
Соревновательный забег с самостоятельным преодолением препятствий	2013-2012
Соревновательный забег с самостоятельным преодолением препятствий	2011-2010
Соревновательный забег с самостоятельным преодолением препятствий	2009-2008
Соревновательный забег с самостоятельным преодолением препятствий	2007-2005

*в рамках спортивных соревнований могут дополнительно проводиться командные эстафеты

4.2. К участию в соревнованиях **формата «ниндзя»** допускаются все желающие по 2005 год рождения (не старше) включительно, не имеющие медицинских противопоказаний.

4.3. Каждый участник Гонки или его совершеннолетний представитель обязан иметь и предоставить при регистрации и получении стартового номера участника медицинское заключение (медицинская справка) о допуске к участию в спортивных соревнованиях в соответствии с приказом Минздрава РФ от 01.03.2016 N 134н сроком действия не более 6 месяцев и документ, удостоверяющий личность. Заявка на представителей одной команды или спортивного коллектива может заверяться подписями и отметками «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, с подписью врача и его личной печатью.

4.4. Участник или его ответственный представитель или родитель обязан предъявить оригинал медицинского заключения о допуске к участию в спортивных соревнованиях

согласно п. 4.2. Копия указанного выше заключения принимается Организатором и отдается Участником при одновременном предъявлении Участником оригинала. В этом случае оригинал возвращается. При отсутствии копии оригинал не возвращается.

4.5. Медицинское заключение должно обязательно содержать: подпись и печать врача, печати медицинского учреждения, формулировку: «Допущен к участию в соревнованиях по циклическим видам спорта (или формулировка «Допущен соревнованиям по бегу до 1 км», «допущен к тренировкам и соревнованиям по гонкам/ или забегам/ с препятствиями» или «допущен к спортивным соревнованиям по ... виду спорта».

4.6. Участник и его законные представители несут полную ответственность за предоставление заведомо ложных или неточных документов.

4.7. Каждый участник или его ответственный представитель или родитель до прибытия на место проведения Гонки обязан ознакомиться с настоящим Положением и правилами Гонки и прохождения препятствий.

4.8. В связи с отсутствием у Организатора технической возможности проверить обоснованность медицинского заключения и иные регистрационные и персональные данные, участник и/или его совершеннолетний законный представитель перед участием в Гонке подписывает **Согласие** об освобождении от ответственности.

4.9. Совершеннолетний ответственный представитель участника или его родитель подписывает и передает Организатору при регистрации **Уведомление** об отсутствии у участника установленного диагноза заболевания, вызванного новой коронавирусной инфекцией (covid-19) и об отсутствии контактов с больными в течение последних 14 календарных дней.

4.10. Зачет результатов Гонки ведется отдельно для юношей и отдельно для девушек в каждой возрастной категории.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Программа Гонки включает в себя преодоление естественных преград и искусственных препятствий на протяжении дистанции, ограниченной или размеченной специальной разметкой.

5.2. Оргкомитет Гонки вправе изменять протяженность трассы и количество препятствий/соревновательных заданий до их финального анонсирования перед Гонкой.

5.3. В случае обстоятельств непреодолимой силы, актов правонарушений и/или вандализма, выявленных конструктивных недостатков в отношении препятствий Оргкомитет Гонки имеет право в любой момент исключить препятствие с трассы или заменить на аналогичное.

5.4. Перед Гонкой участники и их ответственные представители обязаны ознакомиться с Правилами прохождения препятствий (Приложение к Регламенту. Приложение публикуется и уточняется не позднее чем за 1 рабочий день до проведения мероприятия).

5.5. Участники имеют неограниченное количество попыток для прохождения одного препятствия, **НО В ПРЕДЕЛАХ ВРЕМЕННОГО ЛИМИТА КАЖДОГО ЗАБЕГА.**

5.6. При образовании очереди перед тем или иным препятствием приоритет в прохождении имеет участник, ни разу не проходивший данное препятствие. Прочие участники, совершающие 2-ю и более попытку, при этом должны освободить полосу прохождения препятствия.

5.7. В случае наличия на Гонке визуальной идентификации участников (браслет, номер, повязка на голову, манишка и другое) каждый участник, получив на регистрации соответствующий знак или элемент экипировки размещает согласно требованию Организатора, в т.ч.:

- **номер участника** – закрепляется впереди на видном участке одежды.

5.8. В всех категориях, кроме фановой, попытка прохождения препятствия обязательна. При этом **не допускается формальный подход** к выполнению и/или легкое касание элементов препятствия. Судья вправе обязать участника сделать дополнительную попытку.

5.9. При невозможности прохождения препятствия/отказе от прохождения и в иных, предусмотренных настоящим Регламентом случаях, Участник обязан пробежать штрафной участок трассы, в том числе с дополнительными утяжелителями (**ПУНКТ ОТНОСИТСЯ К СТАНДАРТНОЙ ГОНКЕ И НЕ ОТНОСИТСЯ К СПРИНТУ / НИНДЗЯ**).

5.10. В случае очевидных нарушений правил участником, повлиявших на результат и подтвержденных видеосъемкой или показаниями судей и волонтеров, к участнику применяется штрафная санкция в виде **добавления штрафного времени** к его итоговому результату. За каждое подтвержденное нарушение штрафное время от 1 минуты до 3 минут по решению Главного судьи.

5.11. Участник, выбежавший более чем на 3 (три) метра, за пределы трассы, обозначенной специальной сигнальной разметкой во время Гонки может быть остановлен или возвращен Судьей или Волонтером на участок, где произошел выход за пределы трассы. Только выход за пределы разметки, приведший к сокращению дистанции и влияющий на результат Гонки или итоговые места в Протоколе Гонки может быть причиной апелляции или применения штрафных санкций. (**ПУНКТ ОТНОСИТСЯ К СТАНДАРТНОЙ ГОНКЕ И НЕ ОТНОСИТСЯ К СПРИНТУ / НИНДЗЯ**).

5.12. Если Участник Гонки не может пройти препятствие и выполнить штрафное упражнение (пробежать штрафной круг), то данный участник продолжает Гонку вне зачета. (**ПУНКТ ОТНОСИТСЯ К СТАНДАРТНОЙ ГОНКЕ И НЕ ОТНОСИТСЯ К СПРИНТУ / НИНДЗЯ**).

5.13. За невыполнение во время Гонки требований Судей или за неспортивное поведение (споры, насмешки, оскорбления или физическое воздействие по отношению ко всем присутствующим) участники могут наказываться дисквалификацией, удалением Участника с Гонки и нести ответственность в соответствии с действующим законодательством. По требованию судьи участник должен сообщить свой стартовый номер или Имя-Фамилию, а в случае отказа сообщить номер – он подлежит снятию с дистанции и из итоговых протоколов.

5.14. Споры и грубое поведение по отношению к Судьям, волонтерам, соперникам, зрителям недопустимы. Участник, нарушивший данное требование регламента, может быть дисквалифицирован Судьей, в том числе при подобном поведении его ответственного представителя или родителя.

5.15. Участники имеют ограничение по времени прохождения дистанции и должны уложиться в лимит времени. Если время нахождения участника на трассе превышает лимит времени, то участник считается дисквалифицированным.

5.16. **ЛИМИТ ВРЕМЕНИ НА ПРОХОЖДЕНИЕ ТРАССЫ ДЛЯ ЗАБЕГА ФОРМАТА СПРИНТ ИЛИ НИНДЗЯ УСТАНОВЛИВАЕТСЯ И ПУБЛИКУЕТСЯ ОРГАНИЗАТОРАМИ НЕ ПОЗДНЕЕ, ЧЕМ ЗА 1 СУТКИ ДО НАЧАЛА СОРЕВНОВАНИЯ.**

5.17. После прохождения каждого препятствия Судья или волонтер фиксирует правильность прохождения и подтверждает продолжение движения участника к следующему препятствию.

5.18. Каждый Участник, принимающий участие в категории, где предусмотрены чипы, обязан получить чип хронометража перед стартом и сдать его на финише забега или после завершения своего выступления на соревновании. Возврат одноразовых чипов не требуется.

5.19. **В случае утери чипа хронометража** участником на дистанции (или в раздевалке, на территории места проведения мероприятия и иных территориях) ответственность за утерю чипа и отсутствие результата возлагается на самого участника и его законного представителя. Наличие чипа хронометража фиксируется волонтером только на финише. В случае потери чипа, участник выплачивает **штраф** Организатору в размере **500 рублей** (кроме одноразовых чипов) и может быть дисквалифицирован при отсутствии видео- или фотодоказательств полного преодоления трассы.

5.20. В случае получения травмы участником Судья принимает решение о направлении данного Участника к уполномоченному ответственному медицинскому работнику и снятии с соревнований по состоянию здоровья. В случае невозможности самостоятельного перемещения Участника к представителю медицинской службы, участник эвакуируется с трассы бригадой скорой медицинской помощи.

5.21. Снятие участника или остановка во время прохождения трассы (препятствия) может быть осуществлено Судьей или Главным судьей

5.22. Участники несут ответственность за поведение своих тренеров, представителей, группы поддержки и гостей. Если поведение кого-либо из указанной группы признается Оргкомитетом неспортивным или создающим помехи для организации и проведения Гонки, к соответствующему участнику будут применены указанные выше дисциплинарные меры, вплоть до дисквалификации по решению Главного судьи.

5.23. Участники допускаются к соревнованиям только при наличии у них спортивной формы и спортивной обуви.

5.24. На Гонке разрешается использование эластичных бинтов, напульсников, перчаток, тейпов, компрессионной одежды, шапок, защиты паха, ног и рук. Не разрешается использование лямок, а также любых других вспомогательных средств при беге или преодолении препятствий: крюков, перчаток с крюками, клеящих веществ, обуви с железными или острыми шипами и т.д.

5.25. Запрещено нахождение Участников Гонки и их болельщиков/зрителей/сопровождающих в состоянии алкогольного, токсического и/или наркотического опьянения.

5.26. Участникам, их болельщикам, тренерам и др. лицам разрешается вести фото-видеосъемку мероприятия, изображения и видеозаписи должны использоваться только в некоммерческих целях. В противном случае обязательно письменное согласие Организатора и всех лиц, запечатленных на фотографии/видеозаписи для размещения в любых коммерческих целях обязательно.

5.27. Запрещено нахождение сопровождающих/болельщиков и иных лиц, не являющихся участниками гонки на трассе (в пределах коридора, обозначенного лентой разметки). Исключение – сопровождающие/родители участников фановых забегов.

5.28. Трасса забегов обозначается сигнальной лентой на колышках/стойках, флажками или другими отличительными знаками, ограничителями. Движение участников забегов

разрешается внутри участка, ограниченного разметкой/ограничителями или вдоль разметки при её одностороннем расположении на расстоянии не более 5 метров от разметки. Разрешаются только непреднамеренные кратковременные заступы за пределы двухсторонней разметки, не далее 3 метров вдоль дистанции. (ПУНКТ ОТНОСИТСЯ К СТАНДАРТНОЙ ГОНКЕ И НЕ ОТНОСИТСЯ К СПРИНТУ / НИНДЗЯ).

5.29. При правильном прохождении препятствия Гонки безопасны. Участник имеет право касаться только тех элементов, касание которых разрешено Правилами прохождения препятствий (Приложение к Регламенту). Участник обязан перед началом прохождения препятствия убедиться в безопасности инвентаря, в случае замечаний по комплектности/целостности и т.п. сообщить Судье.

5.30. Каждый зарегистрированный и оплативший стартовый взнос участник Гонки, полностью преодолевший трассу забега, получает после финиша памятную медаль финишера.

5.31. Запрещена передача чипа, номера, браслета, повязки и др. одним лицом другому лицу (несогласованная с Организатором замена участника). Результат такого участника(ов) будет аннулирован.

6. КВАЛИФИКАЦИЯ НА ФИНАЛ ДЕТСКОЙ ЛИГИ ГОНОК с ПРЕПЯТСТВИЯМИ и иные мероприятия:

6.1. Участники Гонки преодолевшие Гонку согласно Регламенту и включенные в итоговый Протокол Гонки участвуют в Рейтинге Детской лиги и по итогам отчетного периода (или сезона) могут получить право на участие в Финале Лиги. Подробности квалификации на Финал и Рейтинга см в телеграм-канале kidsocr , в инстаграм @kidsocr и на сайте детской лиги #ДетскаяЛигаOCR <http://kidsocr.com>

6.2. По дополнительному соглашению Организатора с третьими лицами и мероприятиями победители и призеры Гонки могут быть квалифицированы на иные мероприятия, в том числе на международные соревнования.

7. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Результаты Гонки будут опубликованы в течение 5 (пяти) рабочих дней с даты его проведения на официальном каналах Гонки в социальных сетях и мессенджерах и/или на официальном сайте группы хронометража.

7.2. В случае наличия протестов и невозможности определить победителя непосредственно до церемонии награждения, результаты по отдельной категории/категориям подводятся после изучения всех имеющихся доказательств главным судьей и директором гонки. Время подведения итогов в данном случае не регламентируется и определяется Организатором с оповещением сторон.

7.3. Участники, занявшие призовые места будут приглашены на церемонию награждения по итогам Гонки.

7.4. В случае технических ошибок при подведении итогов, Участник которого вызвали на сцену ошибочно, например, если он был ранее дисквалифицирован, обязан сообщить об этом сотруднику Оргкомитета до награждения.

8. ПРОТЕСТЫ

8.1. Подача протеста может производиться сразу после финиша Участника (не позднее 15 минут после прохождения финишной отметки/линии) и строго до объявления результатов и награждения. Протест рассматривается Оргкомитетом Гонки и утверждается Главным Судьей Гонки, решение по нему принимается до объявления результатов и награждения. В случае невозможности провести всестороннее рассмотрение протеста до подведения итогов, награждение участников возрастной категории, в которой имеется протест может быть произведено позднее (не в день проведения мероприятия).

8.2. Любые протесты относительно судейства и правил прохождения подаются Главному судье в письменном виде (форма свободная).

8.3. Оргкомитет Гонки рассматривает все протесты на предмет обоснованности и соответствия Регламенту. При этом преимущество имеет Сторона, предоставившая в доказательство видеофиксацию.

8.4. В качестве доказательств протеста Участник имеет право предъявить видеозапись (при этом качество записи должны быть достаточным для однозначного рассмотрения протеста по существу, рекомендуется HD качество). Не принимаются к рассмотрению видеозаписи, где невозможно идентифицировать порядковые номера, лица участников.

8.5. На поступивший протест дается ответ уполномоченным сотрудником Оргкомитета.

8.6. После публикации итогового протокола Участник, несогласный с результатами имеет право подать жалобу в течение 3 рабочих дней с даты публикации протокола на электронную почту nv.reutov@gmail.com

9. ФОРМАТ забега FUN (фановый забег с необязательным преодолением препятствий)

9.1. Данный формат забега относится к физкультурному, развлекательного типа. Чипы не выдаются.

9.2. Участники FUN по собственному желанию могут преодолевать трассу и препятствия не самостоятельно, а с помощью других лиц, в том числе родителей, представителей, тренеров и т.д. В этом случае данные участники не участвуют в соревновании за места и не учитываются в Рейтингах.

9.3. Участник проходит препятствия любым удобным способом по своему усмотрению, кроме нарушающих безопасность на данном препятствии (в том числе нарушающих по мнению судьи/волонтера).

9.4. В случае непрохождения препятствия участники бегут штрафные участки трассы по желанию.

9.5. Судьи и волонтеры на препятствии фиксируют участников, проходящих препятствия не самостоятельно и бегущих Гонку в формате фан.

9.6. Итоги фановых забегов носят информационный характер, призовые места и победители не определяются.

10. ПРАВИЛА ФОРМАТА NINJA

- 10.1. Участники стартуют парами или по одному (при отсутствии пары).
- 10.2. Очередность и расписание забегов устанавливаются перед соревнованиями
- 10.3. При выставлении пар на стартовую линию слева (по направлению движения вперед к финишу) становится участник, названный первым.
- 10.4. Соревнования проводятся в 3 этапа:
 - 10.3.1. отборочный тур
 - 10.3.2. полуфинал для лучших 4 участников каждого возраста
 - 10.3.3. Финал и поединок за 3 место.
- 10.5. Каждый участник по одному слоту (билету) имеет право на 2 (две) попытки прохождения трассы в отборочном туре и 1 (одну) попытку в полуфинале, финале или в поединке за 3 место. Максимальное число слотов (билетов) – 2 (два).
- 10.6. Лучшая из каждых двух по минимальному времени попытка в отборочном туре (при 100% прохождении всех препятствий) идет в зачет соревнований.
- 10.7. По итогам отборочного тура в каждой возрастной группе определяются 4 (четыре) участника с лучшим временем прохождения, которые выходят в полуфинал.
- 10.8. Полуфинал, финал и поединок за 3 место проводятся на выбывание в каждой паре участвующих: один признается победителем в паре и выходит в финал или занимает более высокое место, а проигравший – занимает более низкое место и/или выходит на поединок за 3 место.
- 10.9. Контроль времени в полуфинале, финале и поединке за 3 место проводится только с целью решения спорных ситуаций и при непрохождении трассы обоими участниками.
- 10.10. Список препятствий для полуфинала, финала и поединка за 3 место, а так же лимит времени на прохождение может изменяться по решению организатора с целью усложнения трассы.
- 10.11. В случае, если никто из участников отборочного тура не смог пройти 100% препятствий, то победители и призеры в данной возрастной категории не выявляются.
- 10.12. В случае, если кол-во полуфиналистов менее 4 человек, то финальные соревнования проводятся меньшим количеством участников. При 3х спортсменах, вышедших в полуфинал, результаты определяются по лучшему времени прохождения полуфинальной трассы, при этом трасса проходится по одному каждым участником.
- 10.13. При 2х спортсменах, вышедших в полуфинал, их поединок является финалом. При этом 3 место никому не присваивается в данной категории.
- 10.14. При одном спортсмене, вышедшем в полуфинал или финал, данный спортсмен признается победителем, но имеет право на попытку прохождения финальной трассы.
- 10.15. В случае непрохождения участником одного из препятствий – он отмечается судьей или секретарем как не завершивший попытку прохождения. При этом, чип хронометража сдается организаторам после двух попыток отборочного тура или после завершения участия, если участник не совершает вторую попытку.
- 10.16. В случае, если в полуфинале, финале или в поединке за 3 место никто не прошел всю трассу и все препятствия, то победителем признается участник, дальше продвинувшийся по дистанции или - при равном прохождении – участник, быстрее преодолевший последнее успешное препятствие. В данном случае решение принимается судьей или по результатам проверки видеосъемки
- 10.17. чемпионом и призером Гонки могут стать только дети, **самостоятельно** преодолевшие трассу и препятствия.
 - 10.17.1. Ребенок должен выходить на старт только в возрастной категории согласно своему возрасту, кроме случаев, установленных настоящим Регламентом или согласованием с Директором Гонки

10.18. Форма одежды участников

10.18.1. рекомендуется легкая спортивная одежда с учетом сезона и погодных условий, не стесняющая движений и на ограничивающая доступа воздуха, но защищающая кожу от повреждений и ссадин, в т.ч. допускаются и рекомендуются налокотники и наколенники, перчатки, головные уборы, - в зависимости от погодных условий и личных предпочтений. В осенних и зимних условиях настоятельно рекомендуется наличие перчаток или рукавиц, которые при желании участника могут им временно сниматься при прохождении препятствий.

10.19. Оптимальная обувь – трейловые кроссовки (кроссовки с протектором) без металлических шипов. Обувь с металлическими шипами, элементами запрещена. В условиях зимней гонки кроссовки/обувь на гладкой/скользкой подошве не рекомендуется.

10.20. Правила прохождения препятствий указаны в Приложении к настоящему Положению:

10.21. Перед стартом забега ведущий или судья соревнований кратко объясняет участникам правила забега, а также могут проводить контрольную разминку с 10 приседаниями или 10 «берпи».

10.22. Приседания (или отжимания/берпи) – обязательны к выполнению каждым участником в случае требования ведущего забега или главного судьи.

10.23. Участник преодолевает препятствие от начала до конца. Начало и конец препятствия могут выделяться линиями, цветом, колышками, лентой, колокольчиками или иначе по решению организаторов.

10.24. Трасса забегов обозначается сигнальной лентой на колышках/стойках, флажками или другими отличительными знаками, ограничителями. Движение участников забегов разрешается внутри участка, ограниченного разметкой/ограничителями или вдоль разметки при её одностороннем расположении на расстоянии не более 3 (трех) метров от разметки без изменения конфигурации трассы во время бега. Разрешаются только непреднамеренные кратковременные заступы за пределы разметки.

10.25. Волонтеры и судьи на трассе контролируют прохождение трассы и подсказывают при необходимости направление дальнейшего движения, а также правила преодоления каждого из препятствий. Участникам не рекомендуется держаться за элементы разметки, а также не разрешается умышленно повреждать или менять разметку.

10.26. Во время движения по трассе Гонки участникам запрещено толкаться, ругаться, умышленно создавать затруднения для других участников. В случае нарушения данного правила нарушитель по решению главного судьи может быть дисквалифицирован.

10.27. Участник имеет неограниченное количество попыток на преодоление каждого препятствия, но в пределах временного лимита каждого забега.

10.28. Участник должен выполнить как минимум 1 полноценную попытку прохождения на каждом препятствии до начала выполнения штрафных упражнений.

10.29. При правильном прохождении препятствия Гонки безопасны.

11. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

11.1. Программа Гонки, включая расписание стартов формируется и публикуется на официальном сайте Гонки, на официальных страницах в социальных сетях не позднее 2 (двух) рабочих дней до даты проведения мероприятия.

11.2. Участники соглашаются с тем, что время старта отдельных категорий может быть изменено в пределах 2 (двух) часов по различным не зависящим от Организатора причинам.

11.3. Организатор после окончания он-лайн регистрации на Гонку публикует стартовые протоколы. Участник обязан ознакомиться с ними и в случае обнаружения ошибок сообщить Организатору до начала гонки.

11.4. Выдача стартовых номеров проводится в день мероприятия на месте проведения Гонки.

11.5. Выдача стартовых чипов хронометража проводится за 20 минут до начала соревнований.

11.6. На место проведения мероприятия рекомендуется прибывать не позднее чем за 1 (один) час до времени старта участника.

Предварительная ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ
NINJA BIG RACE «04» октября 2020

10.00	НАЧАЛО РЕГИСТРАЦИИ И ВЫДАЧИ НОМЕРОВ
11.00	ОБЩАЯ РАЗМИНКА УЧАСТНИКОВ
11.10	ОТКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЙ NINJA BIG RACE TOWER
11.15	фановые ЗАБЕГИ
12.00	СПОРТ забег – попытка №1
13.00	СПОРТ забег – попытка №2
14.00	ПОЛУФИНАЛЫ
14.30	ПОЕДИНКИ ЗА 3 МЕСТО
15.00	ФИНАЛЫ
15.30	КОМАНДНЫЕ ЭСТАФЕТЫ
16.00	НАГРАЖДЕНИЕ

12. ФИНАНСИРОВАНИЕ ГОНКИ. РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ.

12.1. Бюджет Гонки формируется из собственных средств организатора, оргкомитета, спонсорских средств и стартовых взносов за участников.

12.2. Регистрация и оплата стартовых взносов - см сайт <https://russiarunning.com>

12.3. Размер стартового взноса увеличивается со временем. Ранее зарегистрированные получают меньшую стоимость участия.

12.4. Сумма от стартовых взносов расходуется Организатором на проведение данных соревнований.

12.5. При получении стартового номера на месте Гонки участник предоставляет документ, удостоверяющий личность и возраст, медицинский допуск на участие в соревнованиях, согласие (п.4.8 настоящего Положения) и уведомление (п.4.9 настоящего Положения) в установленной форме. В Согласии участник или его представитель указывает контактные данные представителя участника.

12.6. Общее кол-во участников Гонки – не более 150 человек.

12.7. Участник, регистрируясь на Гонку и оплачивая стартовый взнос соглашается с обработкой передаваемых персональных данных организатором/оргкомитетом Гонки, а также признает, что полностью ознакомлен с Регламентом мероприятия.

12.8. Организатор вправе проводить маркетинговые и промо мероприятия. Правила проведения таких мероприятий публикуются на официальных страницах Гонки в социальных сетях, в электронных рассылках, мессенджере telegram , sms-рассылках, официальном сайте или на бумажном носителе. С момента начала маркетингового мероприятия (акции) все иные условия по данному мероприятию/акции признаются недействительными.

12.9. Участник и его законный представитель при регистрации на Гонку и оплате подтверждают, что согласен с использованием и публикацией своих персональных данных, фото- и видеоизображений для маркетинговых, рекламных целей Большой гонки @bigosr , Детской Лиги Гонок с препятствиями @kidsocr , новостного инстаграм-канала @ocrforyouth и для передачи в средства массовой информации.

13. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

13.1. Участники и их представители несут персональную ответственность за соблюдение правил техники безопасности в рамках прохождения препятствий/выполнения соревновательных заданий и в общем, при преодолении трассы и препятствий.

13.2. Организатор обеспечивает правопорядок при проведении мероприятия в рамках действующего законодательства.

13.3. Участникам и их законным представителям рекомендуется иметь с собой полис ОМС, сообщать Организатору телефон для экстренной связи на случай ухудшения самочувствия и необходимости госпитализации.

14. УСЛОВИЯ ИЗМЕНЕНИЙ И ОТМЕНЫ ГОНКИ С ПРЕПЯТСТВИЯМИ.

14.1. Гонка может быть отменена, либо в нее может быть внесены изменения по причине возникновения чрезвычайных, непредвиденных и непредотвратимых обстоятельств, которые нельзя было разумно ожидать, либо избежать или преодолеть, а также находящихся вне контроля Организаторов. В частности, к таким обстоятельствам относятся: стихийные бедствия (землетрясение, наводнение, ураган); порывы ветра свыше 15 метров в секунду (включительно); температура воздуха ниже минус 10 или выше 30 градусов по Цельсию (включительно); повышенное количество осадков ; события, явления, которые Главное управление МЧС России по субъекту РФ признает экстренным и предупреждает о их возможном наступлении; пожар; массовые заболевания (эпидемии) и их угроза, сопутствующие ограничения; забастовки; военные действия; террористические акты; диверсии; ограничения перевозок; запретительные меры государств; запрет торговых операций, в том числе с определенными странами, в следствии принятия международных санкций; акты, действия, бездействия органов государственной власти, местного самоуправления; другие, не зависящие от Организаторов обстоятельства.

14.2. При наступлении или при угрозе наступления вышеуказанных обстоятельств, вследствие чего гонка с препятствиями подлежит отмене, переносу либо изменению, участники, зарегистрировавшиеся для принятия участия в гонке с препятствиями, уведомляются путем размещения информации на портале для регистрации, сайте Гонки и в социальных сетях.

15. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

15.1. Настоящее Положение является официальным приглашением для участия в Большой гонке

15.2. Фотографии с Гонки публикуются после проведения мероприятия в социальных сетях.

15.3. Случаи и ситуации, не описанные в данном Положении, рассматриваются Организаторами в индивидуальном порядке с учетом норм федеральных, региональных, муниципальных правовых актов, настоящего Регламента.

15.4. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

16. Приложения:

- 1) *Перечень типовых препятствий Большой гонки и Правила прохождения.*
- 2) *Форма Согласия об освобождении от ответственности*
- 3) *Форма Уведомления*

Приложение 1 к Регламенту

Перечень типовых препятствий Большой гонки* и Правила прохождения

	Название	Описание	Правила безопасного преодоления препятствия
1	Барьер НАД	Деревянная конструкция высотой около 700 мм	Участник перелезает или перепрыгивает через «барьер НАД». Оббегать или обходить барьеры вокруг запрещается. Для участников фановых забегов рекомендуется помощь родителя
2	Барьер ПОД	Деревянная конструкция высотой около 1000-1200 мм с зазором внизу высотой около 400мм	Участник пролезает под «барьером ПОД». Оббегать или обходить барьеры вокруг запрещается. Для участников фановых забегов рекомендуется помощь родителей.
3	«Кузнечик»	Петля из резинового жгута для крепления на лодыжках ног	Участник надевает резиновое кольцо на ноги (на лодыжки) и с помощью прыжков или малых шагов передвигается из точки начала отрезка до точки конца отрезка препятствия, после чего снимает резиновое кольцо и складывает в место, обозначенное судьей/волонтером, после чего продолжает движение по трассе.
4	«Крот»	Пластиковая труба диаметром более 400мм	Участник пролезает внутри одной трубы от начала до конца по направлению трассы Оббегать или обходить вокруг труб «крота» запрещается всем участникам, кроме участников фанового забега
5	Шины (малые или большие)	Резиновые покрышки легковых автомобилей, уложенные рядами и/или друг на друга	Участник пробегает отрезок трассы с покрышками (шинами), наступая на них и/или перепрыгивая через них. Оббегать все покрышки вокруг запрещается.

6	Колючка-сетка	Сетка с ячейкой около 50-100мм установленная на разной высоте, в среднем около 500 мм над поверхностью земли/резинового покрытия	Участник проползает по-пластунски или передвигается иначе под сеткой от начала до конца сетки. Разрешается касание сетки. Оббегать или обходить сетку вокруг или наступать сверху сетки запрещается.
7	Утяжелители	Утяжелители разных видов в зависимости от веса для разных возрастов и пола участника: От 1 до 7 кг, с которыми участник проходит или пробегает определенный участок трассы	Участник в стартовой точке препятствия получает утяжелитель (или утяжелители) и двигается с ним вдоль разметки, возвращая утяжелитель на первоначальное место.
8	Баланс	Доска длиной не менее 5м, установленная на ребро, с дополнительной ступенью из бруска. Доска установлена по опорам из деревянных брусков	Участник забега проходит ногами по доске («балансу») без касания доски руками, сохраняя баланс и не слезая с конструкции, от отметки начала до отметки конца препятствия
9	Паутина	Рамная конструкция общей высотой не более 2,2м, длиной 3,5м, шириной полосы около 1,7м с натянутыми внутри тросами	Участник пролезает раму «паутины» насквозь, после чего продолжает движение по трассе. Запрещается проползать под паутиной по поверхности земли
10	Канаты	Рамная конструкция высотой не более 3,5м с закрепленными канатами длиной около 3м, наверху канатов колокольчик	Участники спортивных забегов залезают по одному из свободных канатов вверх с помощью рук и ног (или одних рук) и касаются рукой колокольчика, чтобы тот зазвенел, после чего спускаются вниз и продолжают бег по трассе. При нежелании или невозможности залезать вверх участник выполняет штрафные упражнения вместо прохождения препятствия. Внизу под канатами страховочные маты или солома.
11	Властелин колец	Рамная конструкция, на которой навешены гимнастические кольца или другие подвесы	Участники спортивных забегов проходят данное препятствие только с помощью рук, не касаясь ногами земли до финишного касания рукой колокольчика. Участники фановых забегов проходят данное препятствие по желанию и в сопровождении родителя.
12	Комбо (low-rig)	Рамная конструкция с любыми подвесами (варианты: канаты, шины, колышки, кольца, доски, рукоходы, стремянки, шары)	Участники спортивных забегов №№2-4 проходят данное препятствие с помощью рук до финишного касания рукой колокольчика. Участники фанового забега проходят данное препятствие по желанию и строго в сопровождении родителя/представителя.
13	Змейка	Локальный участок трассы с подъемами, спусками по существующему рельефу или плоский участок с искусственными препятствиями	Участник пробегает или проходит вдоль разметки и препятствий
14	Пирамида (скалодром)	Наклонная (или вертикальная) поверхность с закрепленными элементами-держателями (канаты, веревки, кольца, захваты, отверстия, цепи..) для движения за счет силы рук и хвата	Участник начинает прохождение, хватаясь рукой за первый держатель/захватку и оторвав ноги от земли, далее проходит вдоль препятствия до касания последнего элемента (либо до удара в колокольчик при его наличии). После начала выполнения проходки запрещается касание земли вплоть до момента касания колокольчика или крайнего держателя (если нет колокольчика)
15	Кабельщик	Пустой кабельный барабан из дерева	Участник перекатывает барабан из начальной точки препятствия в конечную точку. В случае

			возможного столкновения с другими участниками необходимо остановить движение своего барабана.
16	Полет навигатора	Рамная опорная конструкция с подвесами	Участник, становясь на начальную точку или подставку, хватается за свободный канат (или подвес) и держась руками за него перелетает через финишную линию этого препятствия, после чего отпускает канат (подвес) и приземляется.
17	Соты	Рамная конструкция с подвешенными листами фанеры («соты») с круглыми отверстиями	Участник перемещается от первой подвешенной соты до последней с касанием колокольчика до его звонка. При перемещении по сотам запрещается касание земли, а так же опорных/рамных конструкций препятствия. Участники фановых забегов проходят данное препятствие по желанию и в сопровождении родителя.
18	Буксир	Канат, цепь или шнур с закрепленным грузом	Участник занимает исходную позицию сидя или лежа на земле, хватается руками за канат и совершает тягу груза, закрепленного к канату, к себе до обозначенной линии. Затем участник переносит или перекачивает груз обратно на его исходную позицию.
19	Лесенка	Горизонтальный рукоход	Участник проходит рукоход в висе, не касаясь земли и не касаясь рукохода ногами. Стартовая ступень – любая, финиш препятствия – колокольчик (или, при его отсутствии, финишная ступень.
20	Робин Гуд	Метание специального снаряда в цель или в даль	Участник, находясь около начальной линии броска, не переступая её, совершает бросок в цель или в длину.
21	Канатоходец	Натянутый трос, слэклайн или стальные трубы с надетыми на них кольцами (или рамками)	Участник хватается за 1 или 2 кольца (рамки) в исходной точке и в положении виса перемещается рывковыми или другими движениями по направлению к финишной точке препятствия
22	Колодец	Трос или канат с закрепленным грузом и перетянутый через блок наверху	Участник находясь на обозначенной стартовой линии начинает тягу груза руками до верхней (обозначенной меткой или судьей) метки. Затем плавно без сбрасывания и рывков опускает груз вниз до поверхности земли

*Кол-во препятствий на каждую гонку и каждый формат гонки определяется организатором при утверждении схемы трассы.

Итоговый список препятствий каждой Гонки может уточняться в день гонки в зависимости от погодных условий.