Приложение 2

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ

**Общие правила:**

* Соревнования и судейство проводятся по правилам, принятым Министерством Спорта Российской Федерации (Приказ Минспорта России от 16.07.2014 N 601"Об утверждении правил вида спорта "кендо",).
* Сиаи проводятся на площадке, представляющей собой квадрат, с длинной стороны от 9 до 11 метров, включая ширину полос, определяющих размер площадки.
* Спортивное оборудование, используемое в соревнованиях, должно соответствовать стандартам и требованиям, определённым для проведения соревнований Международной Федерацией Кендо.
* Перед турниром руководство соревнований производит контроль состояния синаев (shinai check). Cинаи, не прошедшие контроль, к использованию в соревнованиях не допускаются и остаются у судейской бригады до конца соревновательного дня. Если у спортсмена во время сиай будет обнаружен синай, не прошедший синай-чек, то спортсмену присуждается техническое поражение в данном сиае, а синай изымается до конца соревновательного дня.
* Жеребьевка проводится накануне турнира на основании присланных заявок.
* Все претензии подаются менеджером (представителем) команды на имя главного судьи. Только менеджер (представитель) команды имеет право вести переговоры по поводу спорных вопросов.
* Время всех поединков считается "чистое", все технические и судейские остановки поединка для решения вопросов в "чистое время" не включаются.
* Выигрыш или проигрыш оценивается в соответствии с правилом 3-х очков (Sanbon -Shobu). Участник, получивший 2 очка в поединке, считается победившим в этом поединке.
* Во всех турнирах поединки будут проходить по традиционной схеме:

предварительные пулы (по 2-4 человека), в которых поединки проводятся каждый с каждым, 2 лучших продолжают борьбу в основной сетке по олимпийской системе (проиграл-выбыл).

* Победитель в пуле определяется по количеству набранных очков, где победа **1** очко, ничья **0** очков, поражение **-1** очко. При равном количестве очков, победителем считается тот, у кого большее количество нанесенных иппонов. При равенстве иппонов назначается дополнительный поединок до первого иппона.

**Правила проведения юношеского первенства:**

* В юношеском первенстве участвуют кендоисты с 11 до 14 лет (включительно).
* Время поединков - 3 минуты. В предварительных пулах возможны ничьи. В дальнейшем в случае ничейного результата назначается дополнительное время (encho) до первого иппона. Правило «хантей» не используется.
* Участники могут использовать синаи 114-116 см (только 36 или 37 размер)

**Правила проведения юниорского первенства:**

* В юниорском первенстве участвуют кендоисты с 15 до 17 лет (включительно).
* Время поединков - 4 минуты. В предварительных пулах возможны ничьи. В дальнейшем в случае ничейного результата назначается дополнительное время (encho) до первого иппона. Правило «хантей» не используется.
* Участники могут использовать синаи 116-118 см (только 37 или 38 размер)

**Правила проведения командного первенства:**

* Каждый клуб может выставить команду (команды) из 3 участников, допускается наличие смешанных команд (представители разных городов, клубов и т.д.)
* Состав команды может быть смешанный: юноши и девушки.
* Малый Кубок Золотого Кольца: состав участников в возрасте от 7 до 12 лет;
* Большой Кубок Золотого Кольца: состав участников в возрасте от 13 до 17 лет;
* В заявке команды может быть только 2 или 3 участника.
* Время поединков - 3 минуты, с 1/2 финала - 4 минуты.
* Все команды разбиваются на пулы (по 2-4 команды), внутри пулов поединки идут по схеме каждый с каждым, две лучшие команды продолжают борьбу в основной сетке по олимпийской системе.
* В текущем поединке команда считается победительницей: если большее число членов команды одержали победы; в случае ничейного результата считается победившей команда, в которой набрано большее число иппонов;
* при ничейном результате и равенстве иппонов проводится дополнительный сиай, на который каждая команда самостоятельно выбирает по одному участнику. Поединок длится до первого иппона.

**Правила проведения турнира для начинающих без доспехов:**

1 круг:

Участники по очереди, определяемой жеребьевкой выполняют на мотодачи 3 раза оки-мэн.

После каждого выступления судьи (3-5 человек) выставляют в бланк на каждого участника свои оценки исходя из максимального кол-ва баллов по всем критериям.

Передают заполненные бланки в счетную комиссию, где подсчитывается общее количество баллов от всех судей.

Оценки судей по каждому участнику суммируются.

2 круг:

Участники выполняют кирикаеси (1 дорожку) без защиты на мотодачи.

Судьи выставляют оценки в бланке участника и передают их в счетную комиссию. Оценки с 1 и 2 круга суммируются по каждому участнику, и участники распределятся в соответствии с набранными суммами от наибольшей к наименьшей.

По итогам выполнения упражнений в обоих кругах баллы суммируются и по наибольшему количеству баллов определяется победитель.

 \* При наборе одинаковых сумм участникам назначается дополнительное задание: учикоми кейко на мотодачи (оки-мэн, оки- котэ, оки до), оценки выставляются повторно на новом бланке, набравший большее количество проходит дальше.

**Правила проведения первенства для девочек:**

● В женском первенстве участвуют кендоистки своих возрастных групп (до 11 лет включительно, от 12 до 17 лет).

При наличии участников в достаточном количестве.

● Время поединка в женском первенстве до 11 лет включительно - 2 минуты. В случае ничейного результата назначается дополнительное время (encho) - 1 минута. Далее применяется правило «хантей»;

в категории 12-17 лет - 3 минуты. В случае ничейного результата назначается 11 дополнительное время (encho) - 1 минута. Правило «хантей» не используется.

● Участники могут использовать синаи в соответствии с своим возрастом.

**Правила проведения детского первенства, группа А:**

● В детском первенстве участвуют кендоисты до 9 лет (включительно), вопрос об участниках младше 7 лет решается в присутствии менеджеров (представителей) команд-участниц, с письменным заявлением тренера и родителей спортсмена о готовности к участию в турнире.

● Время поединка в детском первенстве 2 минуты. В случае ничейного результата назначается дополнительное время (encho) - 1 минута. По окончании дополнительного времени вступает в силу правило «хантей».

● Участники могут использовать синаи не длиннее 114 см (не больше 36 размера).

**Правила проведения детского первенства, группа Б:**

● В детском первенстве участвуют кендоисты 10 лет (включительно).

● Время поединка в детском первенстве 2 минуты. В случае ничейного результата назначается дополнительное время (encho) - 1 минута. По окончании дополнительного времени вступает в силу правило «хантей».

 ● Участники могут использовать синаи не длиннее 114 см (не больше 36 размера).

**Правила проведения юношеского первенства, группа А:**

● В юношеском первенстве участвуют кендоисты с 11 до 12 лет (включительно).

● Время поединков - 3 минуты. В предварительных пулах возможны ничьи. В дальнейшем в случае ничейного результата назначается дополнительное время (encho) до первого иппона. Правило «хантей» не используется.

● Участники могут использовать синаи 114-116 см (только 36 или 37 размер)

**Правила проведения юношеского первенства, группа Б**:

 ● В юношеском первенстве участвуют кендоисты с 13 до 14 лет (включительно).

● Время поединков - 3 минуты. В предварительных пулах возможны ничьи. В дальнейшем в случае ничейного результата назначается дополнительное время (encho) до первого иппона. Правило «хантей» не используется.

● Участники могут использовать синаи 114-116 см (только 37 размер)

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ Осеннего этапа “Кубка Золотого Кольца”**

В осеннем этапе” Кубка Золотого Кольца” участвуют кендоисты с 11 до 14 лет (включительно).

- Время поединков - 3 минуты. В поединках возможны ничьи.

 - Участники могут использовать синаи 114-116 см (только 36 или 37 размер) - Время всех поединков считается "чистое", все технические и судейские остановки поединка для решения вопросов в "чистое время" не включаются. - В турнире применяется дифференциированная система выявления победителя: победитель определяется путем суммирования побед и набранных иппонов по итогам двух дисциплин- кихона и сиаев.

 - “Кихон” выполняется в паре мотодачи, который осуществляет ассистирование. Допускается привлечение стороннего мотодачи.

 - Победитель выявляется судьями, которые по окончании выступления выставляют свою оценку поднимая флажок соответствующего цвета (белый или красный) участника, который ближе соответствовал критериям оценки. Победа приносит участнику:

 - 1 победа, 2 иппона в случае, когда судьи подняли в его сторону 3 флажка;

 - 1 победа, 1 иппон если судьи подняли в его сторону 2 флажка (1 флажок поднят в сторону другого участника);

 - В случае, когда на встречу выходят представители одного региона и имеющие в команде одного тренера-ассистента, участники выходят на площадку по очереди и судьи используют для выявления победителя оценочную систему.

 - В состав дисциплины “Кихон” входят 3 обязательные части:

- кирикаеси (выполняется с защитой)

- учикоми вадза: сикаке вадза (атакующая техника) (не менее 3 атак) одзи вадза (защитная техника) (не менее 3 атак)

 Выбор сикаке и одзи вадза остается за участниками.

- Время на выполнение всех частей отводится 40 секунд, что контролируется судьей- хронометристом.

- В случае использования оценочной системы судьи оценивают каждую часть баллами в следующем соотношении:

 максимальная оценка кирикаеси- 2 балла,

сикаке вадза за каждую правильно выполненную, не повторяющуюся технику по 1 баллу,

 одзи вадза за каждую правильно выполненную, не повторяющуюся технику по 1 баллу.

В этом случае итоговым решением судей будет сумма оценок всех трех судей. Участник, набравший большую сумму, считается выигравшим эту встречу с итогом 1 победа, 2 иппона.

Далее проводится сиай между участниками.

- Выигрыш или проигрыш в поединках “Санбон сёбу” оценивается в соответствии с правилом 3-х очков (Sanbon -Shobu).

Участник, получивший 2 очка в поединке, считается победившим в этом поединке.

 - Выигрыш или проигрыш в поединках “Иппон сёбу” оценивается в соответствии с правилом 1 очка-иппона.

Участник, получивший 1 иппон в поединке, считается победившим в этом поединке.

Время поединка при этом не регламентируется.

- по итогам выступления в «кихоне» и сиае путем суммирования результатов встречи (победы, иппоны) определяется победитель, набравший большее количество.

В случае равного количества набранных побед и иппонов проводится демонстрация «Бокуто ни вадза» синаем в богу мотодачи.

Номера выполняемых «Бокуто ни вадза» определяются Главным судьей соревнований и озвучиваются до начала турнира.

- Общий принцип выявления победителя по олимпийской схеме:

после жеребьевки все участники разбиваются на пары. В случае нечетного количества участников сетка выравнивается до четного количества пар путем проведения дополнительных встреч.