НКО Фонд развития альтернативного моторспорта представляет:

ОТКРЫТЫЙ ЧЕМПИОНАТ ПО ТЮББОЛУ.

*Мототюб это круглая бамперная лодка с мотором посередине для организации движения в любом направлении по воде либо подготовленной ледяной площадке.*

Общий регламент

(положение о соревновании).

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

1.1. Соревнования проводятся с целью развития и популяризации моторспорта (направление тюббол), как средства воспитания и организации здорового образа жизни.

1.2. Укрепление и развитие международных спортивных связей.

1.3. Привлечение граждан к занятиям моторспортом (направление тюббол).

1.4. Определение сильнейших спортсменов.

1.5. Повышение уровня мастерства спортсменов.

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ. НОРМАТИВНЫЕ ДОКУМЕНТЫ

2.1. Непосредственную подготовку и проведение соревнования осуществляет НКО «Фонд развития альтернативного мотоспорта» (Фонд РАМС).

2.2. Нормативными документами организации и проведения официальных соревнований являются: Настоящий регламент (положение).

2.3. Тюббол как спорт – командный игровой технический вид соревнований, в котором спортсмены одной команды, находясь на мототюбах, путем ведения (толкания) мяча, организуют его проход в зачетное поле соперников, также находящихся на мототюбах. Спортсмен и мототюб спортсмена представляют собой единое целое и любой удар по мячу, или ведение (толкание) мяча возможно или спортсменом, или мототюбом.

2.4. В соревнованиях принимают участие спортсмены в возрастной группе:

- взрослые – 18 - 60 лет;

2.5. Все игры должны проводиться в условиях хорошей видимости, включая проведение вечерних матчей. Достаточность освещения площадки (акватории) и ее пригодность определяют арбитры матча. Окраска мячей должна быть яркой и контрастной по отношению к цвету площадки (воды акватории).

2.6. Никому, за исключением игроков и судей, не разрешается находиться между игровым полем и ограждением (в зоне безопасности). Запрещается нахождение в этом пространстве представителей соревнующихся команд. Исключение составляют механики и врачи, в случае необходимости оказания (с разрешения арбитров) технической или врачебной помощи. Все лица, имеющие отношение к команде, должны находиться в пределах мест, предназначенных для команды.

2.7. Для проведения матча организатор должен подготовить:

- средства пожаротушения;

- средства первой медицинской помощи и эвакуации пострадавших;

- присутствие лиц, ответственных за поддержание порядка на месте проведения соревнования, в количестве, соответствующем количеству зрителей на матче. Официальными лицами команды считаются все лица, внесенные в заявочный список коллектива.

2.8. Судейство соревнований осуществляет судейская бригада Фонда РАМС

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Чемпионат проводится в рамках летнего мотослета «Болотная ондатра БОНДА» и зимнего мотослета «SnowDogs».

3.2. Сроки проведения. Совпадают со сроками проведения летнего мотослета «Болотная ондатра БОНДА» и зимнего мотослета «SnowDogs».

3.3. Место проведения. Место проведения летнего мотослета «Болотная ондатра БОНДА» и зимнего мотослета «SnowDogs».

1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МОТОТЮБУ.
	1. Применяемая камера - заднего колеса трактора МТЗ Беларус.
	2. Внешний диаметр мототюба - 1,8 метра (допустимое отклонение 10 см).
	3. Применяемый мотор - двигатель бензиновый, мощность 1500Вт, 52 сс (например «Partner for garden BC 52/2T»).
	4. Мототюбы в чехлах с эмблемой команды или нейтрального дизайна.
	5. Ни одна из частей мототюба не должна быть заострена и быть опасной для самого спортсмена и соперника.
	6. Ни одна из деталей мототюба, не должна выходить за пределы максимального размера.
	7. Мототюбы, не соответствующие техническим требованиям к матчам не допускаются.
2. РЕГИСТРАЦИЯ КОМАНД И ТУРНИРНАЯ ТАБЛИЦА
	1. Для команд желающих принять участия в соревнованиях но не подготовивших свои мототюбы, либо имеющих мототюбы не соответствующих техническому регламенту, предоставляется возможность арендовать мототюбы у организаторов.
	2. Стоимость аренды трех мототюбов для команды в сезоне сезон 2025 года - 12 тыс.руб. на одно соревнование. Оплата аренды подтверждает заявку на соревнование. Заявки принимаются до достижения предельного количества участников п. 5.4.
	3. Подача заявки на соревнование производится на официальной странице Федерации тюббола в ВК <https://vk.com/tubball> . Регистрация команд заканчивается за две недели до соревнования.
	4. Количество команд, участвующих в соревновании не менее 3 (трех) но не более 10 (десяти).
	5. При регистрации на соревнование от 3 до 5 команд, соревнование проводится по турнирной системе (по одному матчу каждый с каждым). Количество матчей соревнования от 3 до 10.
	6. При регистрации на соревнование от 6 до 10 команд, соревнование проводится по олимпийской системе (на вылет). Пары команд формируются по жребию. Количество матчей соревнования от 6 до 10.
3. ВРЕМЯ МАТЧЕЙ И НАЧИСЛЯЕМЫЕ ОЧКИ.
	1. При проведении матчей все тренировки проводятся по предоставленному организатором графику, но не менее 20 минут для каждой из команд.
	2. Матч считается сыгранным, если он продолжается не менее 20 минут. В противном случае счет в игре не определяется и матч должен быть переигран.
	3. Матч состоит из 2х таймов продолжительностью 10 минут, в зависимости от состояния поля (акватории), погодных условий и технического состояния мототюбов.
	4. Если в одной из команд на поле (в акватории) останется только один игрок по причине выхода из строя мототюбов, официальный матч прекращается, и победа засчитывается команде с полным составом игроков.
	5. Судья может добавить время периода, при этом он обязан предупредить об этом капитанов команд и зрителей.
	6. В турнирной системе, места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных в результате всех матчей. Очки начисляются: - за выигрыш – 2 очка; - за ничью - 1 очко; - за поражение – 0 очков. В случае равенства очков места определяются по следующим показателям:

- по результату игры между собой, с учетом разницы доставленных и пропущенных мячей;

- по общей лучшей разнице доставленных и пропущенных мячей;

- в случае равенства всех показателей, назначается дополнительный матч до первого доставленного мяча.

* 1. В олимпийской системе, команды оставшиеся в финале разыгрывают призовые места, в случае равенства счета, назначается дополнительное время матча до первого доставленного мяча
1. ПРОТЕСТЫ.
	1. Делятся на две категории: поданные до матча и поданные в процессе матча или непосредственно после игры.
	2. Протесты, поданные до матча, должны быть рассмотрены незамедлительно.

Если рассмотрение протеста занимает значительное время и мешает началу матча, он, как и прочие протесты, может быть рассмотрен после матча. В этих случаях команда допускается «под протестом», с определением результата матча после его рассмотрения.

* 1. Протест не может быть подан на решения, принятые арбитрами в ходе игры.
1. ПРАВИЛО ВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.
	1. В игре участвуют две команды. Каждая команда состоит из двух или трех игроков (но равное количество в командах). Спортсмены находятся на мототюбах. На поле в момент игры находятся не более шести игроков двух команд.
	2. Игра начинается следующим образом: команды устанавливают свои мототюбы, каждая на линии своих зачетных зон (ворот), судья устанавливает мяч по центру игровой площадки. По сигналу судьи команды, начинают движение к центру.
	3. Каждая команда стремится доставить мяч в зачетную зону противника (взятие поля).
	4. После взятия зачетного поля одной из команд, судья сигналом останавливает игру, и далее игра возобновляется в соответствии с п 8.2.
	5. Продвижение мяча. Ударять мяч игрок может рукой, ногой, головой, корпусом, а также любой частью мототюба. Продвигать мяч можно последовательными отдельными ударами или равномерным подталкиванием. Запрещено вести мяч оторвав от поверхности площадки (воды).
	6. Игроки, имеют право перемещаться по всей площадке (акватории). Игрок может двигаться в любом, выбранном им направлении по всей игровой площадке (акватории). Любые столкновения разрешены. Атаковать разрешено как владеющего мячом игрока, так и свободного от мяча игрока.
	7. Владеющим мячом считается всякий спортсмен, который продвигает мяч, заставляя его двигаться непрерывным подталкиванием или отдельными короткими, часто повторяющимися ударами.
	8. Мяч считается доставленным в зачетную зону, если он полностью прошел линию зачетной зоны. Матч выигрывает команда, доставившая большее количество мячей в зачетную зону соперника. Если ни одна из команд не доставила ни одного мяча, или обе команды доставили равное количество мячей, то игра считается законченной вничью.
	9. Мяч считается в игре: после сигнала судьи на начало игры, до его же сигнала на остановку или окончание игры (игровое время).
	10. Мяч считается вне игры: если он полностью пересек линию зачетного поля или во всех случаях, когда судья останавливает игру и до её возобновления.
	11. Подлежит дисквалификации:

- команда в случае умышленного оставления поля во время игры. При этом ей засчитывается поражение со счетом 0- 3. Если счет голов был большим в пользу другой команды, то он и засчитывается.

- спортсмен, в случае непристойного поведения в отношении арбитров матча по его окончании до подписания протокола игры официальным представителем (на следующий матч).

1. ЭКИПИРОВКА.
	1. Экипировка игроков должна включать в себя: спасательный жилет, при проведении соревнований на воде, либо зимняя одежда при проведении соревнований на льду. Вся команда выступает в одежде единого цвета.
2. ПОЛЕ (АКВАТОРИЯ) ДЛЯ ИГРЫ и МЯЧ.
	1. Для проведения игры в тюббол могут быть использованы любые открытые водоемы в летнее время, либо площадки, покрытые льдом в зимнее время.
	2. Поле должно иметь размеры в пределах: длина – 30 метров, ширина – 30 метров.
	3. В пределах игрового поля (акватории) находятся боковые борта и зоны зачетных полей (ворот).
	4. В пределах спортивного объекта и непосредственной близости от игрового поля (акватории) определяются места расположения команд, оборудованные условиями работы с мототюбами и ограниченные по периметру от посторонних лиц. Все официальные лица команды, а также запасные игроки, должны находиться в пределах отведённых мест.
	5. Мяч для игры должен быть круглым диаметром 85 см (фитбол) заполненым воздухом с добавлением воды не менее 2х литров. Каждая из команд должна представить не менее одного мяча (для тренировок).
	6. Для соревнования используется одно игровое поле (акватория).
3. СУДЕЙСТВО.
	1. Задачей спортивных арбитров являются действия на игровом поле (акватории), дающие возможность двум командам провести спортивную встречу в рамках данных Правил игры и прочих руководящих документов. Действия спортивных арбитров направлены на соблюдение спортивных принципов и завершение матчей, даже если что-либо служит помехой этому. Такие действия судей, исходящие из знания игры, собственной инициативы должны быть поддержаны как организатором матчей, так и соперничающими командами.
	2. Спортивное судейство матча может осуществляться одним, двумя, тремя или четырьмя арбитрами.
	3. Вопросы продолжения или прекращения матча по тем или иным причинам, а также протесты, разбираются судьями совместно в присутствии возможного главного судьи соревнований.
	4. Судьи обязаны:

- строго следить за выполнением настоящих правил;

- контролировать состояние игровых мячей, состояние игрового поля (акватории), экипировки спортсменов, техническое состояние мототюбов;

- хронометрировать время матча;

- вести счет доставленных (пропущенных мячей);

- проверить присутствие медицинских работников и лиц, ответственных за наведение порядка, готовность средств пожаротушения;

- оформить судейскую документацию;

- объявить счет матча капитанам команд при завершении матча.

1. НАГРАЖДЕНИЕ.
	1. Награждаются команды набравшие максимальное количество очков 1,2,3 место либо команда победитель финала 1 место, вышедшая в финал 2 место, победившая в матче проигравших в полуфинальных матчах и 3 место в матче за третье место.