

Приложение №1 к Положению о проведении турнира по кроссминтону «COSMOS 2026»

УТВЕРЖДЕНО

Президент РОО «Федерация
Кроссминтона»



/ Осипова А.Е.

«14» октября 2026 г.

РЕГЛАМЕНТ

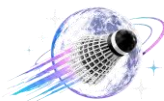
1. Общие положения

- 1.1. Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения турнира по кроссминтону «COSMOS 2026» (далее — Турнир), правила допуска участников, формат соревнований, порядок судейства и определения результатов.
- 1.2. Турнир проводится в соответствии с Положением о проведении турнира, действующими правилами кроссминтона Международной организации кроссминтона (ICO), требованиями безопасности и решениями главной судейской коллегии.
- 1.3. Дата проведения турнира — 13 декабря 2026 года. Место проведения: г.Москва , Угличская 12к1.
- 1.4. Турнир проводится в личном зачёте (одиночном разряде).
- 1.5. Общее руководство турнира осуществляет Организатор и турнирный директор. Непосредственное проведение возлагается на турнирного директора, главного судью и судейскую коллегию.
- 1.6. Участник, подавший заявку, подтверждает ознакомление с Положением, настоящим Регламентом, правилами кроссминтона и обязуется их соблюдать в течении всего мероприятия. Дает согласие на обработку персональных данных, а также на фото и видеосъемку.

2. Система игры и подсчёта очков

- 2.1. Все матчи проводятся в соответствии с действующими международными правилами ICO игры в кроссминтон.
- 2.2. Количество участников турнира в ГРУППАХ.
Максимальное количество игроков: ГРУППА А - 12 игроков;
Максимальное количество игроков: ГРУППА В - 20 игроков;
- 2.3. Системы проведения турниров
Соревнования будут проходить в личном формате в два этапа.





Рекомендованный формат

Группа А (8 игроков)

1-й этап: Групповой этап

2 группы по 4 игрока, по результатам группового этапа 2 лучших игрока проходят в полуфинал

2-ой этап: Олимпийская система (на выбывание):

Полуфинал, финал, без розыгрыша 3го места

Группа А (12 игроков)

1-й этап: Групповой этап

3 группы по 4 игрока, по результатам группового этапа 2 лучших игрока выходят из группы

2-ой этап: Олимпийская система (на выбывание):

1/4, Полуфинал, финал, без розыгрыша 3го места

Группа В (20 игроков)

1-й этап: Групповой этап

-6 групп по 4 игрока

-Каждый участник играет со всеми игроками из своей группы по очереди;

-победитель определяется по общему количеству побед.

-Из группы выходят два игрока набравшие наибольшее количество победных очков, при равенстве очков победитель определяется по критериям в пункте 2.10. регламента турнира

-в плей-офф выходят 12 игроков;

2-ой этап: Олимпийская система (на выбывание):

- Проигрывающий матч участник выбывает из турнирной борьбы за первое место.

Ознакомиться с примерными таблицами турнира можно в приложении №1 к регламенту

Окончательный формат групп утверждает главный судья после окончания регистрации.

Список групп публикуется в официальных каналах и на сайте федерации.

2.4. Каждый матч играется до 2х победных сетов до 16 очков.

2.5. Каждый сет играется до 16 очков. При счёте 15:15 игра продолжается до достижения одним из игроков преимущества в два очка; ограничения максимального счёта нет.

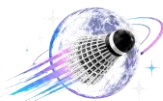
2.6. Каждый игрок выполняет три подачи подряд, после чего право подачи переходит сопернику. При счёте 15:15 и далее подача переходит после каждого розыгрыша.

2.7. Право первой подачи и выбор стороны определяются жеребьевкой (подброс волана). Подача выполняется снизу из установленной зоны подачи: в момент удара волан должен находиться ниже кисти подающей руки; подающий не должен наступать на ограничительные линии зоны подачи. Подача должна быть выполнена в течение 30 секунд после готовности игроков и объявления счёта. После каждого сета право первой подачи переходит игроку проигравшему в предыдущем сете. Смена сторон в 3 сете происходит после каждых бти очков.

2.8. Игрок проигрывает розыгрыш, если:

- волан приземлился за пределами квадрата соперника;
- волан приземлился в пределах собственного квадрата игрока;
- игрок коснулся волана ракеткой дважды подряд;
- волан коснулся тела игрока;





- игрок нарушил правила подачи;
- игроку назначено штрафное очко.

2.9. Матч выигрывает участник, первым выигравший 2 сета. Результат матча фиксируется в протоколе и подтверждается подписями игроков (в полуфиналах и финалах – подписью судьи на матче).

2.10. Места в группе определяются по следующим критериям (в порядке приоритета):

2.10.1. Наибольшее количество победных очков;

Счет по сетам	2:0	2:1	1:2	0:2
Кол-во очков	3	2	1	0

2.10.2. Равенство победных очков у двух участников - выше становится тот, кто выиграл личную встречу между ними.

2.10.3. При равенстве победных очков у 3х участников – по разнице выигранных и проигранных очков во всех матчах группового этапа;

2.10.4. Жребий.

2.11. Техническое поражение фиксируется со счётом 0:2 (0:16, 0:16). При снятии участника с турнира в ходе группового этапа результаты сыгранных им матчей сохраняются, несыгранные матчи засчитываются как технические поражения.

3. Судейство

3.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия во главе с главным судьёй. В состав коллегии входят судьи на матчах, линейные судьи и волонтеры-помощники.

3.2. На групповом этапе применяется самостоятельное судейство игроками. Спорный розыгрыш по согласию игроков переигрывается; при отсутствии согласия решение принимает главный судья.

3.3. Полуфинальные и финальные матчи обслуживаются судьёй на матче и линейными судьями. Судья на матче объявляет счёт, контролирует время разминки, тайм-аутов и подачи, фиксирует нарушения.

3.4. Протест подаётся участником главному судье не позднее 15 минут после окончания матча. Протесты на фактические решения судьи на матче и линейных судей не принимаются. Решение главного судьи по протесту является окончательным.

4. Дисциплина и поведение участников

4.1. Участники обязаны проявлять уважение к соперникам, судьям, волонтерам и зрителям. За неспортивное поведение (оскорбления, намеренное бросание ракетки или волана, умышленную затяжку времени, неподчинение решениям судьи, не нормативная лексика в адрес соперников или судей) по решению главного судьи последовательно применяются: 2 предупреждения, штрафное очко, дисквалификация. За грубое нарушение дисквалификация может быть применена сразу без предварительного предупреждения.

4.2. Участники выступают в спортивной форме и спортивной обуви для зала с немаркой подошвой. Разминка на кортах допускается только в отведённое судейской коллегией время.

4.3. Дисквалифицированный участник лишается права на награды, денежные призы и рейтинговые очки. Стартовый взнос не возвращается.

4.4. Замена ракетки или экипировки:





Замена инвентаря или экипировки - Допускается замена ракетки между сетами, замена ракетки или экипировки в ходе игры возможна только в случае если она была повреждена настолько сильно, что её дальнейшее использование невозможно, если игрок не может продолжить матч из-за отсутствия исправного инвентаря, ему может быть засчитано поражение в матче или снятие, в зависимости от обстоятельств. Игрок обязан заранее подготовить исправную экипировку и при возможности иметь запасную ракетку.

4.5. Выход на корт: Игрок обязан быть готов выйти на корт к назначенному времени матча. В случае отсутствия игрока на корте после 3х официальных вызовов судья или организатор вправе начать отсчет времени ожидания. При отсутствии игрока более 3 минут ему может быть засчитано техническое поражение.

4.6. Тайм аут - Каждый игрок имеет право на один тайм-аут за 1 сет. Продолжительность тайм-аута — 30 секунд. Тайм-аут может быть взят только в паузе между розыгрышами. Тайм-аут не может быть взят во время розыгрыша.

Медицинский таймаут - предоставляется при травме, ухудшении самочувствия или необходимости краткой медицинской помощи врача. Продолжительность — до 3 минут. Медицинский тайм-аут предоставляется по разрешению судьи, главного судьи или организатора. Если после медицинского тайм-аута игрок не может продолжать матч, фиксируется снятие с турнира по медицинской причине.

4.7. Снятие с турнира или отказ от продолжения матча по каким-либо причинам фиксируется организатором или главным судьей. В случае снятия игрока на групповом этапе сыгранные матчи сохраняются, а в оставшихся матчах игроку засчитываются технические поражения 0:16 / 0:16. Расчет рейтинга происходит в стандартном порядке согласно положению о начислении рейтинга.

4.8. Участники несут персональную ответственность за свое здоровье во время проведения турнира, а также за достоверность предоставленных данных, соблюдение настоящего Положения, правил соревнований и требований спортивного объекта.

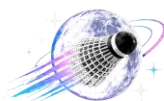
4.9. Участник может быть отстранен от участия в турнире решением главной судейской коллегии в случае грубого нарушения правил соревнований, неспортивного поведения, отсутствия спортивной страховки, неуплаты взноса, за нарушения требований безопасности либо иных действий, препятствующих нормальному проведению турнира.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Церемония награждения проходит по окончании финальных матчей. Присутствие победителей и призеров на церемонии обязательно.

5.2. Рейтинговые очки начисляются в соответствии рейтинговым коэффициентом турнира. Итоговые результаты публикуются на официальном сайте и в официальных каналах Федерации в течение 5 рабочих дней после турнира.





РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ICO (ICO TOURNAMENT MODE)

Официальный формат проведения этапов • Перевод и руководство по сетке

1. Групповой этап для 20-23 участников (Посев)

Формат: 5 групп, с дальнейшим выходом в турнирную сетку на 32 или 16 участников.

Распределите участников по пяти группам в строгом соответствии с позициями рейтинга (посева):

Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4	Группа 5
Позиция рейтинга 1 или 2	Оставшаяся поз. 1 или 2	Позиция рейтинга 3 или 4	Оставшаяся поз. 3 или 4	Позиция рейтинга 5
Позиция рейтинга 6-10	Оставшаяся поз. 6-10	Оставшаяся поз. 6-10	Оставшаяся поз. 6-10	Оставшаяся поз. 6-10
Позиция рейтинга 11-15	Оставшаяся поз. 11-15	Оставшаяся поз. 11-15	Оставшаяся поз. 11-15	Оставшаяся поз. 11-15
Оставшаяся поз. 16-20	Оставшаяся поз. 16-20	Оставшаяся поз. 16-20	Оставшаяся поз. 16-20	Оставшаяся поз. 16-20
—	—	Оставшаяся поз. 21-23	Оставшаяся поз. 21-23	Позиция рейтинга 21-23

2. Финальный этап для 20-23 участников (Выход в плей-офф)

По завершении игр в группах определите места всех участников (с 1-го по последнее). Первые два места из каждой группы выходят в сетку плей-офф, остальные выбывают из турнира.

Примечание: при использовании сетки на 16 участников образуется 6 свободных позиций (bye). В этом случае позиции в сетке берутся из чисел в скобках (X).

Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4	Группа 5
1-е место Позиция 1 (1)	1-е место Позиция 10 (16)	1-е место Позиция 6 (9)	1-е место Позиция 5 (8)	1-е место Позиция 4 (5)
2-е место Позиция 7 (12)	2-е место Позиция 2 (4)	2-е место Позиция 3 (3)	2-е место Позиция 8 (13)	2-е место Позиция 9 (14)
ВЫБЫВАЕТ (OUT)	ВЫБЫВАЕТ (OUT)	ВЫБЫВАЕТ (OUT)	ВЫБЫВАЕТ (OUT)	ВЫБЫВАЕТ (OUT)

3. Сводное сопоставление выходов в сетку плей-офф

Группа и занятое место	Сетка на 32 игрока	Сетка на 16 игроков (при наличии bye)	Статус квалификации
Группа 1 — 1 место	№ 1	№ 1	Выход в сетку
Группа 2 — 1 место	№ 10	№ 16	Выход в сетку
Группа 3 — 1 место	№ 6	№ 9	Выход в сетку
Группа 4 — 1 место	№ 5	№ 8	Выход в сетку
Группа 5 — 1 место	№ 4	№ 5	Выход в сетку
Группа 1 — 2 место	№ 7	№ 12	Выход в сетку
Группа 2 — 2 место	№ 2	№ 4	Выход в сетку
Группа 3 — 2 место	№ 3	№ 3	Выход в сетку
Группа 4 — 2 место	№ 8	№ 13	Выход в сетку
Группа 5 — 2 место	№ 9	№ 14	Выход в сетку
3-е и последующие места	—	—	Выбывание (OUT)

